



Universidad Autónoma del Estado de México

De iniciativa estudiantil a potencia competitiva: así crecen los E-Potros

•El equipo de eSports de la UAEMéx nació en pandemia y hoy compite contra las principales universidades del país.

Toluca, Méx. - 29 de marzo de 2026. La Universidad Autónoma del Estado de México (UAEMéx) fortalece su incursión en los deportes electrónicos mediante su equipo representativo E-Potros, el cual compite en títulos como Valorant, League of Legends y PUBG Mobile, logrando posicionarse con resultados destacados a nivel nacional.

El coach del equipo, Dante Aramis Díaz Cruz, explicó que este proyecto nació como una iniciativa estudiantil durante la pandemia. “Me involucré en los eSports desde 2017 como jugador profesional, pero tuve que dejarlo por mis estudios. En 2020 decidí crear el equipo y comenzamos a trabajar”, relató.

El desarrollo del equipo no estuvo exento de dificultades. “Fue un proceso largo; tocamos muchas puertas hasta conseguir apoyo para competir en campeonatos nacionales”, señaló. El esfuerzo rindió frutos en 2023, cuando los E-Potros obtuvieron su primer campeonato en League of Legends, seguido de un tercer lugar nacional.

En la actualidad, la escuadra está conformada por 42 jugadores, quienes mantienen un ritmo constante de entrenamiento frente a equipos de instituciones como la Universidad Nacional Autónoma de México, el Instituto Politécnico Nacional y el Tecnológico de Monterrey.

Recientemente, el conjunto universitario consiguió el tercer lugar nacional en los Campeonatos Nacionales Universitarios ANUIES 2025 dentro de la disciplina de Marvel Rivals. “No es un mal resultado, pero buscamos mejorar en las próximas competencias”, afirmó Díaz Cruz.

En cuanto a la preparación, el entrenador destacó el papel clave de la estrategia. “En juegos como League of Legends trabajamos durante la semana en tácticas y análisis del rendimiento individual; es una disciplina que exige pensamiento lógico y toma de decisiones”, explicó.

Por su parte, Naomi Itzel Mondragón Solís, jugadora de Valorant, subrayó el nivel de exigencia de esta modalidad competitiva. “Es un juego de cinco contra cinco donde todo gira en torno a la estrategia. Debes entender el estilo del rival y mantener una comunicación constante con el equipo”, comentó.





Universidad Autónoma del Estado de México

Además del aspecto competitivo, la estudiante resaltó el valor humano de la experiencia. “Fue un proceso complejo, pero muy enriquecedor. Conoces personas y generas una conexión real con tus compañeros”, expresó.

Sobre su participación en torneos nacionales, añadió: “Fue muy emocionante representar a la universidad; queríamos demostrar que somos un equipo fuerte”.

Los E-Potros participaron en la segunda edición de la Potro-Copa, que se llevó a cabo del 23 al 27 de marzo. De igual manera, participarán en la competencia nacional de mayo, con el objetivo de mejorar sus resultados y consolidar a la UAEMéx como un referente en los e Sports universitarios.

